

30.04.2020r.

Temat: Lekcja kulturowa na temat zalet i wad gier komputerowych

Cele lekcji:

Uczeń potrafi:

- Określić główną myśl fragmentów wypowiedzi
- Znaleźć w wypowiedzi określone informacje
- Znaleźć w tekście określone informacji
- Uczeń rozumie informacje ogólne i szczegółowe w tekście

Zad. 1 Posłuchaj i przeczytaj tekst. (nagranie do zadania znajdziesz na stronie www.macmillan.pl w zakładce *Strefa ucznia*. Dalej proszę wejść w *Szkoła podstawowa klasy 4-8* – wyświetli się lista podręczników. Proszę kliknąć *Brainy – klasa 6* i pobrać *Student's Audio*) Czy artykuł odpowiada na pytanie tytułowe? *To play or not to play?* - Grać czy nie grać?

Zwróć uwagę na słowniczek (fioletowa tabelka) naucz się nowych słów.

Zad. 2 str. 92 – odpowiedz na pytania do tekstu:

1. W jaki sposób (w jakim aspekcie) komputer może być dla ciebie korzystny?
2. Jakie są negatywne skutki grania na komputerze?
3. Kto jest uzależniony od gier komputerowych?

Zad. 3 str. 92 – przeczytaj pytania, zastanów się i zrób notatki (oczywiście w j. angielskim)

W razie potrzeby pracuj ze słownikiem.

Uwaga! 08.05.2020r. (w piątek) napiszecie sprawdzian z rozdziału 7. We wtorek i w czwartek będą lekcje powtórzeniowe.

Ewentualne pytania do lekcji proszę kierować pod adresem angielskizn@gmail.com

Powodzenia!